



PROUD MARY BURNIN

Danse en ligne 124 temps 1 mur intermédiaire/avancé

Musique : Proud Mary GLEE CAST

Chorégraphe : Philip Gene

Partie A : 80 temps

1&2 shuffle D à D
3-4 rock step arrière G
5&6 kick ball cross PG
7&8 kick ball cross PG

1&2 shuffle G à G
3-4 rock step arrière D
5&6 kick ball cross PD
7&8 kick ball cross PD

1 à 4 monterey turn en 1/2t à D
5 à 8 monterey turn en 1/2t à D

1-2 rock step avant D
3-4 PD en 1/2t à D, PG rejoint PD
5-6 rock step avant D
7-8 PD en 1/2t à D, PG rejoint PD

1 à 4 vine à D
5 à 8 rolling vine à G en 1 tour $\frac{1}{4}$ à G
Ou vine à G en 1/4t à G

1 à 4 vine à D
5 à 8 rolling vine à G en 1 tour $\frac{1}{4}$ à G
Ou vine à G en 1/4t à G

1 à 4 arm roll (mouliner des bras en haut 2 temps puis en bas 2 temps)
5 à 8 refaire les 4 temps précédents

1 à 4 arm roll (mouliner des bras en haut 2 temps puis en bas 2 temps)
5-6 PD devant, 1/4t à G
7-8 PD devant, 1/4t à G

1 à 16 refaire les 16 temps précédents

TAG 20 temps + RESTART

Ajouter les comptes suivant à la fin du mur 1 et reprendre au début

1 à 4 croiser PD devant PG et faire un 1/2t à G lentement

1 à 8 taper 8 fois le talon D sur place
1 à 8 taper 8 fois le talon G sur place
1 à 16 refaire les 16 comptes précédents

Partie B : 44 temps

1 à 8 marcher PD, PG, PD, PG, PD, PG, PD, kick G
1 à 4 reculer PG, PD, PG, PD rejoint PD

&1-2 jump en avant (D, G)
&3-4 jump en arrière (D,G)
&5-6 jump en avant en 1/4t à G (D,G)
&7-8 jump en arrière (D,G)

&1-2 jump en avant en 1/4t à G (D,G)
&3-4 jump en arrière
5 à 8 pivoter les talons à D, à G, à D et revenir au centre

1 à 4 marcher en diagonale avant D (PD, PG,PD), kick G sur 4
5 à 8 reculer en diagonale arrière G (PG, PD, PG), pointer PD à coté PG sur 8

1 à 4 marcher en diagonale avant G ((PD, PG,PD), kick G sur 4
5 à 8 reculer en diagonale arrière D (PG, PD, PG), pointer PD à coté PG sur 8

FINAL

A la fin du 4^{ème} mur reprendre la danse à partir des moulinets des bras et finir en croisant le PD devant PG et faire un 1/2t à G

REPRENDRE LA DANSE AVEC LE SOURIRE